

國立臺北教育大學 101 學年度碩士班招生入學考試

數位科技設計學系玩具與遊戲設計碩士班 互動創意設計 科試題

- 一、何謂互動設計(10 分)? 互動設計具備的特性為何(請以使用者經驗目標為出發點作說明)(10 分)?
- 二、何謂互動設計的四項基本活動(10 分)? 何謂互動設計的生命週期模式(10 分)?
- 三、請自行例舉一款玩具或遊戲為例，詳述其互動設計的原理與意涵。(10 分)
- 四、請簡單說明 Arduino 或 Phidget 在數位互動設計所扮演的功能並舉一例子說明其在數位互動的應用。(20 分)
- 五、針對目前熱門的 Smart TV，請舉例說明其與一般 TV 的差異，並針對其差異規劃需要哪些互動界面才能實現。(20 分)
- 六、請解釋 StoryBoard 並說明其於互動設計開發的應用。(10 分)