

國立臺北教育大學 101 學年度碩士班招生入學考試

數位科技設計學系玩具與遊戲設計碩士班 設計概論 科試題

一、說明設計趨勢，並舉一個掌握設計趨勢成功的例子。(30 分)

二、數位科技的進步，行動學習(mobile learning)提供學習者可藉由多元化的行動器具(mobile handheld)如智慧型手機與平板電腦等的使用，使學習的過程，可以突破傳統固定學習場域與時間的限制，實現無所不在學習(ubiquitous learning)的可能性。請運用你的創意，設計一款適合國小學童使用的行動學習產品，設計內容請包含：

1. 產品名稱
2. 產品使用說明與介紹
3. 設計圖(草圖)

(30 分)

三、請說明何謂色彩的明適應(light adaptation)與暗適應(dark adaptation)。

(20 分)

四、說明設計專案管理的內容及重要性。(20 分)