

國立臺北教育大學 100 學年度碩士班招生入學考試

數位科技設計學系玩具與遊戲設計碩士班 設計概論 科試題

一、包浩斯設計理論與應用〈不能少於四百字〉。(申論題 30 分)

二、設計要素-型的心理特徵。(10 分)

三、英國工業革命之後對設計的影響。(10 分)

四、請說明構成色彩的三種基本要素與其內容。(20 分)

五、請運用你的創意，結合數位科技技術，改良設計一件現有的日常生活用品。

內容請包含：

1. 產品名稱
2. 設計理念
3. 產品設計圖

(30 分)