

國立臺北教育大學 99 學年度碩士班招生入學考試

數位科技設計學系(含玩具與遊戲設計碩士班) 設計概論 科試題

一、設計已從傳統的模仿到創意設計，試說明創意為何重要。(25 分)

二、悅趣化學習(Game/Toy-based Learning)的概念，結合遊戲的趣味性與教育設計理念，近年來受到教育與數位學習領域產官學界高度的重視。遊戲，是兒童生活的重心。兒童時期是人生重要的發展階段，對於學齡前的兒童，玩遊戲，是一種智能與知識的學習歷程，更是兒童適應環境、探索世界、建構知識主要方式。數位科技的發展，拓展數位學習邁向更寬廣的應用領域。請依據悅趣化學習的概念，將「遊戲」與「玩具」結合「數位科技工具」，創新設計與開發一件適用於學齡前兒童之「兒童教育用品」。設計內容請包含：

1. 產品名稱
2. 產品介紹
3. 設計圖(草圖)

(30 分)

三、試舉一種運用創意在設計上成功的例子。(25 分)

四、請說明 Baroque Style 的特色，並試舉一件設計作品說明之。(20 分)