

國立臺北教育大學 98 學年度碩士班招生入學考試

數位科技設計學系(含玩具與遊戲設計碩士班) 設計概論 科試題

一、何謂 Web 2.0 ? (10 分)

二、何謂 Bauhaus ? (10 分)

三、何謂 Art Nouveau ? (10 分)

四、何謂 e-Learning ? (10 分)

五、智慧化生活空間的概念，目標是以人本為基礎，結合數位媒體科技的研發，使數位科技與人們的生活環境融合，以創造一個以人為本、永續智慧、虛擬與真實環境共築的生活空間。

請依據上述智慧化生活空間的概念，創新設計與開發一件與「食」有關，可以適用於餐廳或廚房空間內的產品設計作品。設計內容請包含：

1. 作品名稱

2. 設計理念

3. 設計圖（草圖）

(20 分)

六、如何將歐普藝術(OP-ART)理論與科技結合？(20 分)

七、試舉例說明關於點線面設計之應用。(20 分)