

國立臺北教育大學 102 學年度碩士班招生入學考試

數位科技設計學系玩具與遊戲設計碩士班 設計概論 科試題

- 一、設計(Design)起源，舉例它的內容與定義。(10 分)
- 二、請說明曼賽爾色彩體系(Munsell System)之原理。(20 分)
- 三、近代的設計思想與啟蒙運動。(20 分)
- 四、請說明伊登表色系之原理。(20 分)
- 五、科技素材與造型設計的可行性。(20 分)
- 六、請說明何謂 Game Based Learning？並試舉一件 Game Based Learning 在數位設計上的應用案例。(10 分)