

國立臺北教育大學 102 學年度碩士班招生入學考試

數位科技設計學系玩具與遊戲設計碩士班 資訊科技概論 科試題

一、 解釋名詞：(每小題 5 分，共 15 分)

- (一) Overflow
- (二) Cloud Computing
- (三) Ubiquitous Computing

二、 簡答題：(共 85 分)

(一)針對 Arduino，請回答以下問題：

- 1.請問 Arduino 與個人電腦的異同之處。(10 分)
- 2.請簡單說明如何利用 Arduino 感測光線的強弱來控制一個 LED 的亮或暗
(設計的結果應包含使用的感測元件以及簡單的接線圖)。(10 分)

(二)Android、iOS 與 WP8 是目前使用最廣的三種智慧手機作業系統。請針對開發環境、市場環境與硬體差異比較三種系統。(15 分)

(三)請說明常見的電腦病毒和惡意程式的種類(10 分)。並請說明資訊安全防護之道(10 分)。

(四)請繪圖說明電腦的基本架構圖。(10 分)

(五)請扼要說明 Unity3D 遊戲引擎的基本架構模組，並請以一種適用於 Unity3D 的程式語言例舉一個互動創意設計的案例。(20 分)