

國立臺北教育大學 103 學年度碩士班招生入學考試

課程與教學傳播科技研究所教育傳播與科技碩士班 傳播概論 科試題

一、近年來傳播科技的發展日新月異，「網路社群媒介」應運而生，其所呈現的社會議題與匯集之意見經常受到社會關注。請問：近來有哪些議題在「網路社群媒介」引起社會矚目並產生那些影響，並請兼談媒介的效果論？

(30 分)

二、(一)何謂「鏡子理論」？何謂「社會真實」、「主觀真實」、「媒介真實」？

(15 分)

(二)請舉例說明當今傳播媒介呈現的內容是否受到「主觀真實」的影響？媒介又是否反映了「社會真實」？(15 分)

三、請以可攜式傳播科技為平臺(如智慧型手機或平板電腦)，以 Game-based Learning 為設計原理，針對您的家鄉企劃一份認識家鄉的數位學習教材。此教材企畫內容必須包括：教材題目、適用對象、地區特色、Game-based Learning 設計原理、媒介或平臺選用、教材內容大綱或單元、學習成效評量方式等七項元素。(40 分)

(提醒：適用對象如國小一、二年級或銀髮族等；為何選用該媒介或平臺，必須說明清楚；教材內容必須要能反映地區特色及 Game-based Learning 設計原理；學習評量必須要能與教材內容密切接軌。)